



**RENCANA PROGRAM
KEGIATAN PEMBELAJARAN SEMESTER (RPKPS)**

PRAKTIKUM SISTEM OPERASI

**Disusun oleh:
TRI LISTYORINI, M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
TAHUN AJARAN 2012 / 2013**

LEMBAR PENGESAHAN

Judul RPKPS : PRAKTIKUM SISTEM OPERASI
Nama Dosen Pengampu : TRI LISTYORINI, M.Kom

Mengetahui dan Menyetujui:
Ketua Program Studi:

Kudus, 19 September 2012
Penyusun

Ahmad Jazuli, M.Kom

Tri Listyorini, M.Kom

RENCANA PROGRAM KEGIATAN PEMBELAJARAN SEMESTER (RPKPS)

A. LATAR BELAKANG

Mata kuliah Praktikum Sistem Operasi merupakan kelompok Mata Kuliah Pengembangan Kompetensi Profesional (MKPKP) dalam kurikulum program studi Teknik Informasi Universitas Muria Kudus, yang diberikan di semester I. Mata kuliah ini menjadi dasar bagi mahasiswa untuk mempunyai pengetahuan di bidang pengembangan kompetensi profesional dalam memahami dan mengerti ilmu dasar komputer dan sistem operasi pada khususnya.

Agar dalam pelaksanaan proses pembelajaran mencapai sasaran dan tujuan yang telah ditetapkan maka diperlukan perencanaan, persiapan dan pengendalian yang baik terhadap proses pembelajaran. Untuk itu diperlukan Rencana Program Kegiatan Pembelajaran Semester (RPKPS) yang disusun dengan baik.

Dengan RPKPS diharapkan penerapan proses pembelajaran dapat menumbuhkan motivasi belajar yang tinggi terhadap mahasiswa dan pelaksanaan perkuliahan dapat berjalan dengan lancar, sesuai dengan kurikulum dan silabus yang telah dikembangkan.

B. PERENCANAAN PEMBELAJARAN

1. Mata Kuliah : Praktikum Sistem Operasi
2. Kode mata kuliah : TIT - 109
3. Bobot SKS : 1 SKS
4. Semester : I / Gasal
5. Dosen : Tri Listyorini, M.Kom

6. Kompetensi :
- Mengetahui bagaimana system operasi itu berjalan
 - Dapat menambahkan system operasi pada perangkat komputer
 - Dapat membuat modul-modul yang dihasilkan pada program batch
 - Mengetahui konsep *shell programming*

7. Rancangan Pembelajaran

Minggu	Kemampuan akhir yang diharapkan	Materi / Pokok Bahasan	Strategi Pembelajaran	Latihan yang dilakukan	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot
1	Pendahuluan a. Kontrak kuliah b. Materi kuliah. c. Buku pustaka. d. Penjelasan tugas b.5. Cara evaluasi			-	-	
2-3	a. Dapat melakukan instalasi sistem operasi b. Bootable USB	- Instalasi system operasi di Virtual Box - Membuat Bootable USB	Praktikum	- Instalasi sistem operasi windows dan linux pada virtual box - Memb		

				uat Bootab le USB		
4	Mengetahui Perintah dasar dari Command Prompt	- Perintah – perintah dasar Command Prompt	Praktikum	Praktikum perintah : - Cls - Dir - MD - RD - Cd.. - Cd\ - Tree		
5	Mengetahui Perintah dasar dari Command Prompt	- Perintah – perintah dasar Command Prompt	Praktikum	Praktikum perintah : - Del - Rd /s - Ren - Copy - Move - xcopy - Color - Version - Date - Time - Title - Tree		
6-7	a. Memahami konsep batch programmin g b. Mengaplikas ikan	- Tujuan mempelaja ri program batch - Mengenal apa itu	Praktikum	Membuat aplikasi dasar dari program batch, antara		

	pemrograman batch	<p>program batch</p> <ul style="list-style-type: none"> - Macam – macam perintah program batch - Pendahuluan syntax dari program batch 		<p>lain:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Program membuat folder - Hapus folder - Hapus file - Rename nama file/folder - Menghapus folder seisinya - Program copy file - Program move file 	
8	Memahami perintah eksternal dari file system	<ul style="list-style-type: none"> - Mengenali perintah – perintah eksternal - Mengaplikasikan perintah eksternal ke dalam program batch 	Praktikum	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat program batch untuk perintah-perintah eksternal 	20 %

	Dapat menggunakan variabel dalam batch programming	- Memahami konsep variable		- Variable teks - Variable matematik		
9-10	Membuat aplikasi batch	- Menggabungkan perintah internal dan eksternal dalam sebuah aplikasi	Praktikum	-		30 %
11-12	a. Mengenal system operasi Linux b. Memahami perintah-perintah dasar Linux	- Dasar teori - Mengenal perintah – perintah dasar linux	Praktikum	Praktikum : - melihat identitas mesin - melihat user yang sedang aktif - manipulasi berkas		
13	a. memahami shell programming b. memahami	-	Praktikum	-		

	jenis-jenis variable dalam shell					
14	Project				Ketepatan Jawaban	50 %

8. Media Pembelajaran

Media yang digunakan dalam proses pembelajaran :

- Komputer
- LCD Proyektor
- Audio
- White Board
- Modul Kuliah
- Slide Show
- Buku Teks
- Jurnal

9. Bahan, Sumber Informasi dan Referensi

- a. Hariyanto, Bambang, DR. Sistem Operasi : Revisi Keempat. Informatika. Bandung. 2009.
- b. Rakyat, Dian. Fedora 12 Sistem Operasi dan Aplikasi Linux untuk desktop, server dan jaringan. Dian Rakyat. Jakarta. 2010.
- c. Stalling W., Operating System, 2nd. Ed
- d. Tanenbaum, 1992, A.S, Modern Operating System, Prentice Hall

FORMAT RANCANGAN TUGAS 1

Nama Mata Kuliah : Praktikum Sistem Operasi

Sks : 1 SKS

Program Studi : Teknik Informatika

Pertemuan ke : 2

Fakultas : Teknik

A. TUJUAN TUGAS:

Membuat perintah – perintah di dalam commant prompt menjadi suatu program sederhana

B. URAIAN TUGAS:

a. Obyek Garapan :

- Ketepatan struktur dan program

b. Batasan yang harus dikerjakan:

- Sesuai dengan output yang diminta

c. Metode/Cara Pengerjaan (acuan cara pengerjaan):

- Praktek

d. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan:

- Ouput yang di hasilkan sesuai dengan alur program yang ada

C. KRITERIA PENILAIAN

1. Kebenaran dari alur program
2. Modifikasi dan kreativitas program

GRADING SCHEME

KRITERIA 1: Kebenaran dari alur program

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard
Alur Program	Sesuai dengan alur program dan urutan	Sesuai dengan alur program tp kurang urut	Kurang sesuai dengan alur program	Alur program tidak di perhatikan	Tidak ada alur program

KRITERIA 2: Modifikasi dan kreativitas program

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard
Isi Program	Sangat kreatif dan penuh dengan modifikasi	Kreatif dan cukup modifikasinya	Sesuai dengan alur program	Hampir tidak ada modifikasi program	Tidak ada kreasi dan modifikasi program
Display Program	Sangat menarik dan membuat user lain ingin belajar	Menarik untuk dilihat	Cukup menarik	Kurang Menarik untuk dilihat	Tidak menarik untuk dilihat

FORMAT RANCANGAN TUGAS 2

Nama Mata Kuliah : Praktikum Sistem Operasi

Sks : 1 Sks

Program Studi : Teknik Informatika

Pertemuan ke : 3

Fakultas : Teknik

A. TUJUAN TUGAS:

Membuat laporan praktek instalasi sistem operasi Linux pada virtual box

B. URAIAN TUGAS:

a. Obyek Garapan :

- Kreativitas dalam pembuatan modul instalasi sistem operasi linux

b. Batasan yang harus dikerjakan:

- Semua tahapan penting dalam instalasi sistem operasi linux disertakan

c. Metode / Cara Pengerjaan (acuan cara pengerjaan):

- Menggunakan virtual box dan office

C. KRITERIA PENILAIAN

3. Kebenaran dari alur instalasi sistem operasi
4. Modifikasi dan kreativitas pembuatan modul

GRADING SCHEME

KRITERIA 1: Kebenaran dari alur program

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard
Alur Program	Sesuai dengan alur program dan urutan	Sesuai dengan alur program tp kurang urutan	Kurang sesuai dengan alur program	Alur program tidak di perhatikan	Tidak ada alur program

KRITERIA 2: Modifikasi dan kreativitas program

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard
Isi Program	Sangat kreatif dan penuh dengan modifikasi	Kreatif dan cukup modifikasinya	Sesuai dengan alur program	Hampir tidak ada modifikasi program	Tidak ada kreasi dan modifikasi program
Display Program	Sangat menarik dan membuat user lain ingin belajar	Menarik untuk dilihat	Cukup menarik	Kurang Menarik untuk dilihat	Tidak menarik untuk dilihat

FORMAT RANCANGAN TUGAS 3

Nama Mata Kuliah : Praktikum Sistem Operasi

Sks : 1 Sks

Program Studi : Teknik Informatika

Pertemuan ke : 9

Fakultas : Teknik

A. TUJUAN TUGAS:

Membuat modul-modul dari batch programming

B. URAIAN TUGAS:

a. Obyek Garapan :

- Kreativitas dalam pembuatan modul batch programming

b. Batasan yang harus dikerjakan:

- menghasilkan output sesuai dengan lembar kerja

c. Metode / Cara Pengerjaan (acuan cara pengerjaan):

- Menggunakan text editor dan command prompt

C. KRITERIA PENILAIAN

1. Kebenaran dari alur instalasi sistem operasi
2. Modifikasi dan kreativitas pembuatan modul

GRADING SCHEME

KRITERIA 1: Kebenaran dari alur program

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard
Alur Program	Sesuai dengan alur program dan urutan	Sesuai dengan alur program tp kurang urutan	Kurang sesuai dengan alur program	Alur program tidak di perhatikan	Tidak ada alur program

KRITERIA 2: Modifikasi dan kreativitas program

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard
Isi Program	Sangat kreatif dan penuh dengan modifikasi	Kreatif dan cukup modifikasinya	Sesuai dengan alur program	Hampir tidak ada modifikasi program	Tidak ada kreasi dan modifikasi program
Display Program	Sangat menarik dan membuat user lain ingin belajar	Menarik untuk dilihat	Cukup menarik	Kurang Menarik untuk dilihat	Tidak menarik untuk dilihat

FORMAT RANCANGAN TUGAS 4

Nama Mata Kuliah : Praktikum Sistem Operasi

Sks : 1 Sks

Program Studi : Teknik Informatika

Pertemuan ke : 14

Fakultas : Teknik

A. TUJUAN TUGAS:

Membuat aplikasi final (batch dan shell)

B. URAIAN TUGAS:

a. Obyek Garapan :

- Kreativitas dalam pembuatan modul batch dan shell programming

b. Batasan yang harus dikerjakan:

- menghasilkan output sesuai dengan lembar kerja

c. Metode / Cara Pengerjaan (acuan cara pengerjaan):

- Menggunakan text editor

C. KRITERIA PENILAIAN

1. Kebenaran dari alur instalasi sistem operasi
2. Modifikasi dan kreativitas pembuatan modul

GRADING SCHEME

KRITERIA 1: Kebenaran dari alur program

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard
Alur Program	Sesuai dengan alur program dan urutan	Sesuai dengan alur program tp kurang urutan	Kurang sesuai dengan alur program	Alur program tidak di perhatikan	Tidak ada alur program

KRITERIA 2: Modifikasi dan kreativitas program

DIMENSI	Sangat Memuaskan	Memuaskan	Batas	Kurang Memuaskan	Di bawah standard
Isi Program	Sangat kreatif dan penuh dengan modifikasi	Kreatif dan cukup modifikasinya	Sesuai dengan alur program	Hampir tidak ada modifikasi program	Tidak ada kreasi dan modifikasi program
Display Program	Sangat menarik dan membuat user lain ingin belajar	Menarik untuk dilihat	Cukup menarik	Kurang Menarik untuk dilihat	Tidak menarik untuk dilihat