

**MODUL 3 PRAKTIKUM
MULTIMEDIA**

**Adobe Photoshop
CS**

Banner Design

Oleh
Muhammad Adri, S.Pd, MT

**Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Putera Indonesia
UPI YPTK
Padang, 2008**

Banner Design

Tujuan

Setelah mempelajari Modul 2 Banner Design ini, diharapkan peserta dapat :

1. Menerapkan konsep layer pada Photoshop
2. Melakukan seleksi dan pengaturan efek dengan Photoshop
3. Merancang Banner Design dengan Adobe Photoshop, untuk mendukung kebutuhan artistic dan estetika pengembangan media ajar berbasis multimedia.
4. Silahkan rancang Banner sesuai dengan kebutuhan saudara masing-masing

Konsep Banner Design

Dalam dunia advertising, banner merupakan suatu informasi singkat yang berisi image/ informasi visual, yang memberikan visualisasi identitas kepemilikan dari banner tersebut, atau identitas konten yang dikandung oleh banner tersebut. Dalam pembuatan suatu CD Interaktif, banner dapat digunakan sebagai identitas dari suatu lembaga, program studi, mata kuliah, atau materi ajar, bahkan sebagai pembeda antar halaman materi ajar.

Pada latihan ini, peserta dilatih untuk dapat membuat suatu banner, yang akan ditempatkan sebagai identitas dari suatu materi kuliah/ materi ajar.



Gambar 2.1. Contoh Banner

Langkah Dasar Pembuatan Banner

a. Menyiapkan Logo UNP

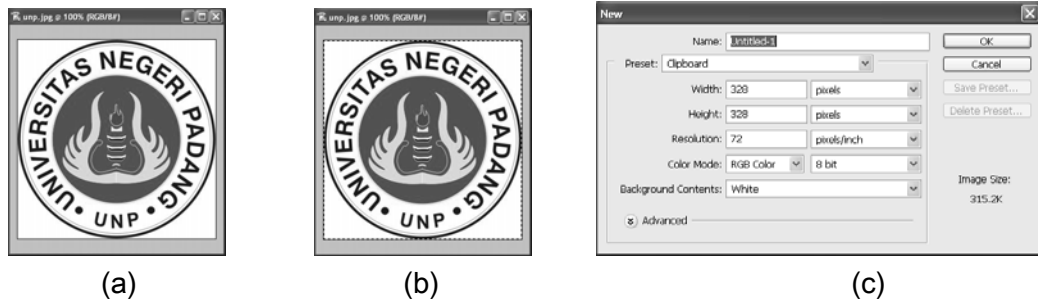
Untuk menambahkan sedikit sentuhan pada Logo UNP atau ganti dengan Logo UPI, maka dapat dilakukan langkah berikut :

1. Buka file unp.jpg dengan Photoshop : **File → Open**




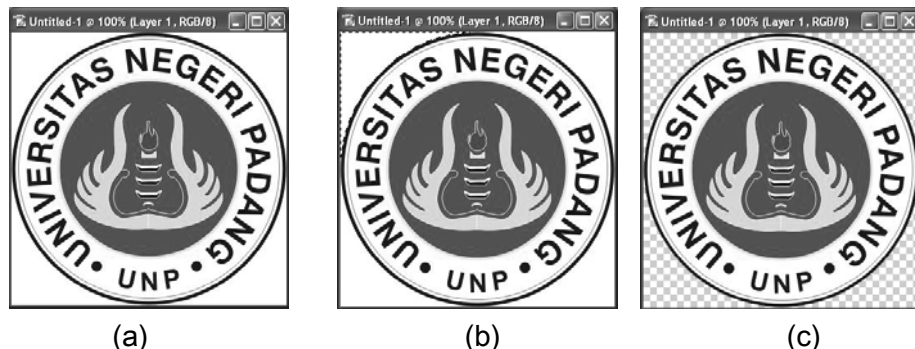
Gambar 2.1. File UNP.bmp

2. Selanjutnya, area putih yang ada disekitar logo harus dihilangkan, maka perbesar area kerja, dengan mendrag sudut kanan bawah jenadela area kerja, sehingga tampak seperti pada Gambar 2.2a.
3. Selanjutnya gunakan tool **Rectangular Marquee Tool**, untuk menseleksi, semua area Gambar Logo UNP, dengan tujuan agar Logo dapat diduplikasi pada sebuah file baru dengan background transparent, terlihat pada Gambar 2.2.b
4. Setelah area gambar Logo UNP terseleksi, selanjutnya lakukan pengkopian terhadap logo yang terseleksi dengan : **Edit → Copy**
5. Buka file baru : **File → New**, yang secara otomatis ukurannya sesuai dengan besar area logo yang tercopy, dengan background *transparent*,kemudian klik tombol **OK**, seperti terlihat pada Gambar 2.2.c.



Gambar 2.2. Proses duplikasi logo UNP

6. Kemudian lanjutkan dengan mengklik menu **Edit → Paste**, untuk menempatkan hasil copyan logo UNP pada file baru tersebut, lihat Gambar 2.3.a.
7. Kemudian hilangkan semua pinggir logo dengan area warna putih, dengan menggunakan tool **Magic Wand** (), sehingga area berwarna putih yang berada diluar logo UNP terseleksi, lihat Gambar 2.3.b
8. Untuk menghapus area terseleksi tersebut, tekan tombol **Delete**, lakukan untuk semua sudut logo, hingga background logo menjadi transparan, Gambar 2.3.c



Gambar 13 Proses penseleksian logo UNP dengan Background Transparent


9. Berikan sedikit *layer style* dengan :**Layer → Layer Style → Bevel and Emboss**, dengan ukuran sebagai berikut : **Style : Inner Bevel**, **Techniques : Smooth**, **Depth : 100 %**, **Size : 172** **Soften : 0**, dan **Shadow Mode : Multiply**, dengan **opacity 60 %**.
10. Sehingga diperoleh sebuah logo UNP dengan efek 3 Dimensi sederhana



Gambar 2.4. Logo UNP dengan efek 3D menggelembung

11. Simpan dengan nama : **logo UNP.psd**

b. Menyiapkan komponen pendukung Banner

1. Buka file pendukung mobil.jpg, dengan menu **Open**
2. Kita akan menjadikan Gambar Mobil, sebagai salah satu komponen pendukung, maka dari Gamba F50.Jpg, kita akan memisahkan Gambar Mobil dari backgroundnya, untuk itu lakukan langkah penseleksian sebagai berikut :
 - a. Gunakan Magin Wand (), yang terdapat pada Toolbox, kemudian klik pada area gambar berwarna putih, sehingga area warna putih tersebut terseleksi
 - b. Selanjutnya, kita menginginkan hanya meng-copy gambar mobil saja, maka balikkan seleksinya, dengan menekan tombol **ctrl +shift +I**, secara bersamaan, sehingga area terseleksi beralah menjadi area gambar Mobil.



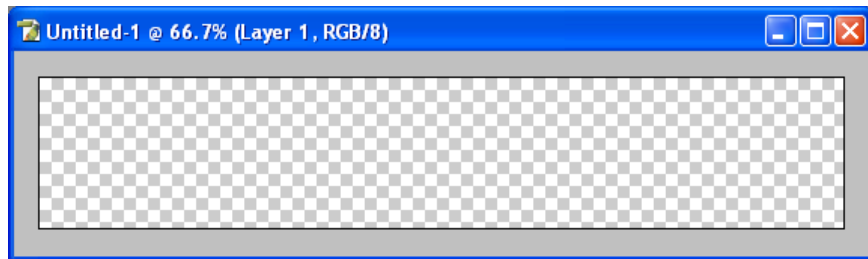
Gambar 2.5. Proses seleksi dengan Magic Wand

- c. Kemudian copy image terseleksi dengan menekan **Ctrl + C** atau menu **Edit → Copy**

- d. Buat sebuah file Photoshop baru, dengan background transparent, ukuran secara otomatis akan disetting oleh photosop sesuai dengan ukuran gambar yang di copy.
- e. Kemudian tempatkan gambar yang dicopy dengan menekan tombol **Ctrl+V** atau menu **Edit→ Paste**
- f. Simpan file dengan nama **mobil.psd**, gambar yang asli dapat ditutup, dengan tanpa menyimpannya.

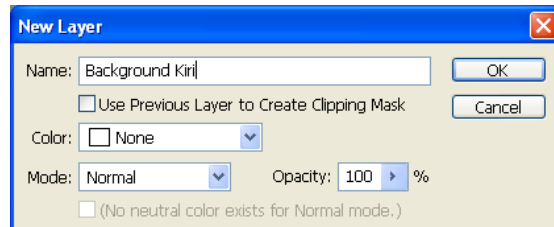
c. Menyiapkan Halaman Banner

1. Buat sebuah file baru dengan Photoshop, dengan ukuran 800 x 150 pixel, dengan background Transparent



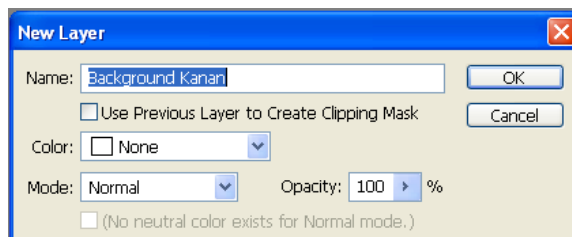
Gambar 2.6. Halaman Banner

2. Tambahkan sebuah Layer baru, dengan menu **layer → new**, kemudian ganti namanya dengan Background kiri, yang akan digunakan untuk menempatkan background sebelah kiri.




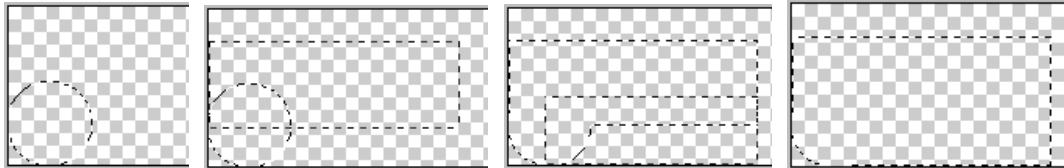
Gambar 2.7. Menambahkan layer baru untuk background kiri

3. Tambahkan sebuah Layer baru, dengan menu **layer → new**, kemudian ganti namanya dengan Background kanan, yang akan digunakan untuk menempatkan background sebelah kanan.




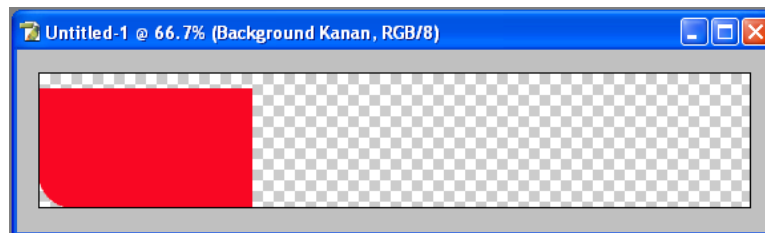
Gambar 2.8. Menambahkan layer baru untuk background kanan

4. Klik layer background kiri, aktifkan icon add to selection () , kemudian buatlah sebuah seleksi dengan bentuk lingkaran, pada pojok kiri bawah layer background kiri, kemudian tambahkan area seleksi berbentuk persegi, yang dimulai dari pertengahan kiri lingkaran seleksi awal, kemudian di drag ke tengah layer kira-kira sepertiga layer, kemudian tambahkan lagi seleksi dengan entuk persegi, yang dimulai dari pertengahan bawah lingkaran seleksi awal, hingga sejajar dengan seleksi persegi pertama, sehingga hasilnya terselihat sebagai berikut :



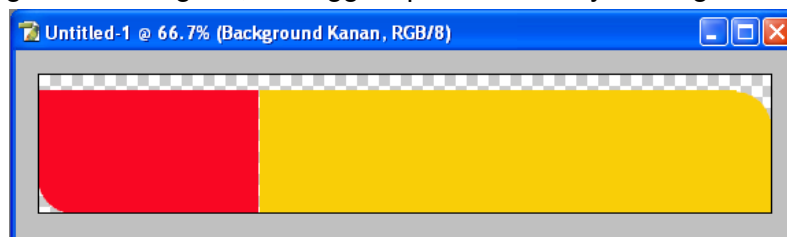
Gambar 2.9. Proses seleksi layer background kiri

5. Kemudian, setting warna foreground, dengan mengklik tool  , pada layer atasnya, kemudian atur warna foreground menjadi merah.
6. Kemudian klik menu **Edit**→ **Fill**, pilih foreground color, sehingga hasilnya seperti pada Gambar 2.5, kemudian tekan **Ctrl + D** untuk melepaskan area seleksi




Gambar 2.10. Hasil pewarnaan layer background kiri

7. Kemudian aktifkan layer background kanan, lakukan langkah yang sama terhadap layer ini, tetapi seleksi lingkaranya terdapat pada pojok kanan atas layer. Dengan warna foreground kuning tua, sehingga diperoleh hasilnya sebagai berikut :




Gambar 2.11. Hasil pewarnaan layer background kanan

8. Kemudian aktifkan kembali **mobil.psd**, gunakan **move tool** (), drag gambar mobil tersebut , tempatkan tepat ditengah-tengah titik temu antara background kiri dan kanan. Secara otomatis, akan dibentuk sebuah layer baru pada file Banner.
9. Atur ukuran Gambar mobil dengan menggunakan Free Transform, sehingga diperoleh hasil sebagai berikut :



Gambar 2.12 Penempatan gambar mobil pada Banner

10. Untuk memperhalus pegabungan gambar, gunakan **blur tool** () , dengan ukuran 19, kemudian usapkan pada area pinggir bayangan mobil, sehingga batas tegas antara gambar mobil dengan backgroundnya hilang.
11. Pada masing-masing layer background kiri dan kanan, tambahkan efek **bevel dan emboss**, ataur sesuai kebutuhan
12. Kemudian tambah gedung rektorat, dengan langkah sebagai berikut :
 - a. Buka file Rektorat.jpg, atau Gedung Rekorat UPI, kemudian seleksi dengan *rectangle marquee tool* gambar sekitar gedung rektorat saja, kemudian tekan **ctrl + c** untuk megcopy-nya.



Gambar 2.13 Seleksi Gedung Rektorat UNP

- b. Buka file baru, kemudian **paste** kan pada dile baru tersebut.
 - c. Gunakan **Magic Wand**, untuk menghilangkan area langit di atas rektorat, kemudian tekan delete.



Gambar 2.14. Hasil seleksi magic wand

- d. Ubah ukuran Gambar menjadi 400 (width), simpan dengan nama **Rektorat.psd**
 13. Selanjutnya tarik dengan **Move Tool** gamba geung rektorat ke Banner

14. Atur penempatan dan ukuran dengan **Free Transform** dan **Move Tool**



Gambar 2.15. Penempatan Gedung Rektorat pada Banner

15. Atur **Opacity** () pada Pallette, hingga 40 %, sehingga menjadi :



Gambar 2.16. Penempatan Gedung Rektorat pada Banner

16. Kemudian tambahkan logo UNP pada sisi kanan Banner, dengan langkah yang sama dengan penempatan mobil.
17. Tambahkan efek **outer glow**, pada menu layer → **Layer style**, atur setingan efek outer glow seperlunya
18. Sehingga diperoleh hasil sebagai berikut :



Gambar 2.17. Hasil Penambahan Logo UNP ke Banner

19. Pada sisi kiri mobil dapat diambahkan gambar pendukung lainnya, missal berupa gambar rektorat yang dishoot pada sisi kanan.
- Buka file **Rektorat Kanan.jpg**
 - Ubah ukuran Gambar menjadi 400 x 300 pixel
 - Kemudian lakukan seleksi secara rectangular, untuk area gambar yang dianggap sebagai area utamanya, kemudian pilih menu **Edit→Copy**
 - Buat fila baru, kemudian **Paste**, hilangkan area awan putih, dengan **magic wand**



Gambar 2.18. Seleksi area rektorat

- e. Simpan dengan nama **Rektorat Kanan.psd**
- 20. Tarik Gambar Rektorat Kanan, dengan **move tool**, ke area Banner
- 21. Lakukan pengaturan seperti halnya gambar dgedung rektorat.



Gambar 2.19. Penempatan Gambar Rektorat Kanan

- 22. Selanjutnya tambahkan Teks-Teks pendukung, seperti alamat, program studi, fakultas dan sebagainya, sehingga diperoleh hasil akhir Banner sebagai berikut :



Hasil Finalisasi Banner Teknik Otomotif



Gambar 2.20. Penempatan Gambar Rektorat Kanan

Selamat Mencoba